November 9, 1938

(G1;A) S: Paul Keres E: De Groot T = 6 minutes

First let's have a look at the position. Well, it is quite a position! Who is actually better off? Difficult.

Let's first have a look at what can be taken; are there any immediate attacks?

1.B-R6 and 2.NxBP -- not sufficient.

1.NxB maybe? He must take back with the Pawn; with the Rook costs a Pawn, and with the Queen will not be possible either -- indeed -- so 1.NxB, PxN; 2.BxN/5, BPxB; 3.Q-B3. Pfui! That seems to win a piece. (Pause)

The Pawn at QN2 is attacked.

Immediately

1.BxN/5 maybe? Nothing special. Let's calculate it though: 1...BxB; 2.BxN and 3.N-Q7 -- possibly even 3.NxB first. 1...NxB costs a piece. 1...PxB; 2.Q-B3 maybe? Let's check 2.Q-B3. What should Black do? 2...K-N2; then, for instance, 3.N-N4 -- will probably win.

Well, White will win by

1.BxN/5.

Пауль Керес — запись размышлений

Эксперимент Адриана де Гроота, позиция A | 9 ноября 1938 г. | 6 минут | G1; A

Сначала посмотрим на позицию. Ну и позиция! У кого всё-таки лучше? Трудно сказать.

Посмотрим прежде всего, что можно взять. Есть ли непосредственные угрозы?

1.Ch6 и 2.Kxf7 — этого недостаточно.

Может быть, 1.Kxc6? Чёрным придётся взять пешкой. Взятие ладьёй стоит пешки, а ферзём взять тоже невозможно. Действительно — итак, 1.Kxc6 bxc6 2.Cxd5 cxd5 3.Фf3. Пф! Кажется, это выигрывает фигуру. (Пауза.)

Пешка на b2 атакована.

А если сразу 1.Cxd5? Ничего особенного. Всё же рассчитаем:

1...Cxd5 2.Cxf6 и 3.Kd7 — возможно, даже сначала 3.Kxd5. После 1...Kxd5 чёрные теряют фигуру. А после 1...exd5, может быть, 2.Фf3? Проверим 2.Фf3. Что делать чёрным? 2...Kpg7; тогда, например, 3.Kg4, вероятно, выигрывает.

Итак, белые выигрывают после

1.Cxd5.

Источник: английская архивная машинопись эксперимента Адриана де Гроота, стр. 1 предоставленного документа.