(G4;A) S: Reuben Fine E: De Groot T = 8 minutes November 30, 1938

It has been a Caro-Kann or a Queen's Gambit Accepted. Obviously Black has had to defend himself against an attack along the diagonal with ...P-KN3. White has to play for the attack; otherwise he has nothing. Must he go for KB7? Or not? Black has few threats. QxNP is probably impossible Or is it?

Let's try

1.N-K4 -- take it away.

1.Q-Q2 -- then Black exchanges on my QB3 and plays 2...N-K5, so that won't work.

1.NxN -- not satisfactory.

1.KR-K1 for instance: 1...QxNP; 2.BxN/5, NxB; 3.BxB, NxB; 4.R-N1, QxRP; 5.N-Q5, Q-Q3 -- there's nothing there. Maybe another way;

1.KR-K1, QxNP; 2.BxN/5, NxB -- 2...BxB is no good -- 3.NxN, BxB; 4.R-N1, Q-R7 -- or 4...Q-Q7? No, then 5.N-K7ch -- and then ...Q-Q7. White has nothing.

1.KR-K1, QxNP and now something else: also unsatisfactory. (Short Pause)

But what about

1.BxN/5? If 1...BxB, the exchange is lost; if 1...NxB, he loses a piece, so Black must play 1...PxB. Then maybe 2.KR-K1 or even better 2.Q-B3 or 2.N-N4. Yes,

1.BxN/5 is the best move.

Reuben Fine – záznam uvažování

De Grootův experiment, pozice A | 30. listopadu 1938 | 8 minut | G4; A

Vzniklo to z Caro-Kannovy obrany nebo z přijatého dámského gambitu. Černý se zřejmě musel bránit útoku po diagonále tahem ...g6. Bílý musí hrát na útok, jinak nemá nic. Musí zaměřit útok na f7? Anebo ne? Černý má málo hrozeb. ...Dxb2 je pravděpodobně nemožné. Anebo je to možné?

Zkusme to.

1.Je4 – zavrhnout.

1.Dd2 – potom černý vymění na mém c3 a zahraje 2...Je4, takže to nefunguje.

1.Jxd5 – nevyhovuje.

Například 1.Vfe1: 1...Dxb2 2.Sxd5 Jxd5 3.Sxe7 Jxe7 4.Vb1 Dxa3 5.Jd5 Dd6 – nic z toho není. Možná jinak?

1.Vfe1 Dxb2 2.Sxd5 Jxd5 (2...Sxd5 není dobré) 3.Jxd5 Sxd5[1] 4.Vb1 Da2 – nebo 4...Dd2? Ne, potom 5.Je7+ (sic) a následně ...Dd2. Bílý nic nemá.

1.Vfe1 Dxb2 a nyní něco jiného? Také nevyhovuje. (Krátká přestávka.)

Ale co **1.Sxd5?** Po 1...Sxd5 černý ztrácí kvalitu; po 1...Jxd5 ztrácí figuru. Musí tedy zahrát 1...exd5. Potom snad 2.Vfe1 nebo ještě lépe 2.Df3 či 2.Jg4. Ano,

1.Sxd5 je nejlepší tah.

---

[1] Na tomto místě uvádí strojopis „BxB“, ačkoli podle uvedené varianty střelec bere jezdce. Také následný tah 5.Je7+ není v daném postavení možný. Sporný obsah záznamu je zachován a označen, nikoli nahrazen domyšlenou variantou.

Pramen: anglický archivní strojopis de Grootova experimentu (30. 11. 1938).